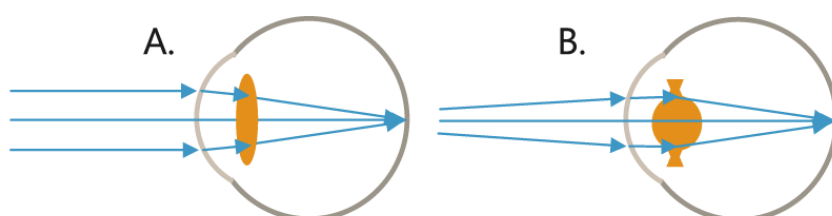


Akomodacja oka

Ostre obrazy widzimy wtedy, gdy promienie są skupione na siatkówce.

Jeśli punktowy przedmiot znajduje się daleko, do oka docierają promienie prawie równoległe (rys. A). Aby na siatkówce powstał obraz, soczewka powinna być dosyć płaska. Jeśli przedmiot znajduje się blisko, promienie są znacznie bardziej rozbieżne (rys. B). Aby na siatkówce powstał obraz, soczewka powinna być bardziej wypukła.



Wytwarzanie rzeczywistych obrazów w oku:

A. przedmiot odległy,

B. przedmiot bliski

Kształt soczewki zmieniają odpowiednie mięśnie. Takie zmiany noszą nazwę akomodacji. Akomodacja zwykle odbywa się automatycznie, w zależności od oglądanego przedmiotu, ale zmianami kształtu soczewki człowiek może kierować świadomie.